1. Escribe un programa que pida al usuario un número y muestre el factorial de ese número.
2. Escribe un programa que pida al usuario un número y muestre todos los números primos menores o iguales a ese número.
3. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y la codifique con el cifrado César.
4. Escribe un programa que pida al usuario un número y muestre la tabla de multiplicar de ese número.
5. Escribe un programa que pida al usuario dos números y muestre la suma, la resta, la multiplicación y la división de esos números.
6. Escribe un programa que pida al usuario tres números y muestre el mayor de ellos.
7. Escribe un programa que pida al usuario un número y muestre si es divisible por 2, por 3, por 5 o por 7.
8. Escribe un programa que pida al usuario una palabra y muestre si es un palíndromo.
9. Escribe un programa que pida al usuario un número y muestre si es primo.
10. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la cantidad de veces que aparece cada letra en esa cadena.
11. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la cantidad de palabras que contiene esa cadena.
12. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre el número de caracteres que contiene esa cadena.
13. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la primera y la última letra de esa cadena.
14. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la longitud de la cadena sin espacios.
15. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la cadena en mayúsculas.
16. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la cadena en minúsculas.
17. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la cadena sin espacios.
18. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la cadena con todos los caracteres reemplazados por otros caracteres, según lo que elija el usuario.